

**HCD-5300 シリーズ**

**アプリケーション ソフトウェア**

HCS-5300 シリーズ アプリケーション ソフトウェアは判り易く、操作が簡単なユーザーフレンドリーのソフトです。会議の式段階から最後まで効率的に会議を管理する為にオペレーターを助けるソフトウェア システムです。

HCS-5300 シリーズ アプリケーション ソフトウェアをインストールした PC を会議システムへ接続することで、オペレーターは会議の状況を管理することができます。操作は簡単に効率的に行えます。

HCS-5300 アプリケーション ソフトウェアは各機能操作ができるモジュール化されたソフトウェアです。

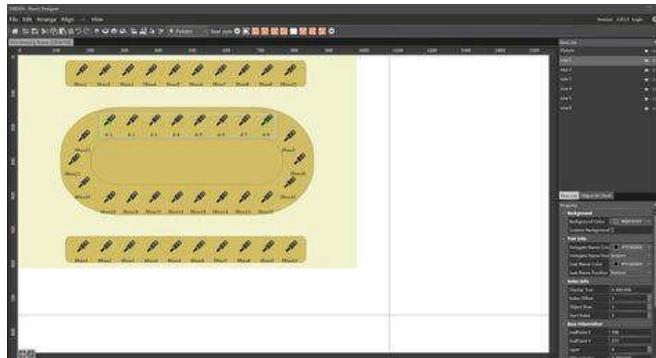
- 基本システム設定管理ソフト モジュール(HCS-5310/80)
- マイク管理ソフト モジュール(HCS-5313/80)
- 投票管理ソフト モジュール(HCS-5314/80)
- 同時通訳ソフト モジュール(HCS-5316/80)

**HCS-5310/80**

**基本システム設定管理ソフト モジュール**

基本システム設定管理ソフト モジュールは会場管理、会議管理、メインユニット構成、関連ユニット構成、情報表示、レポート管理、ユーザー管理ができます。

**会場管理**



会場レイアウト デザイナー

**機能**

会議室レイアウトのインポートおよび新しい会議室のレイアウトのデザインができます。

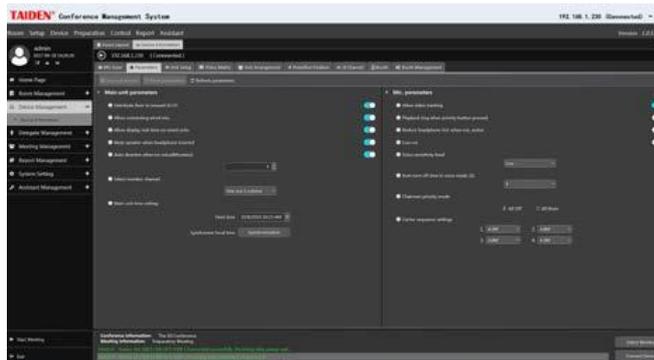
会場の実際のレイアウトに一致した配置で直感的なグラフィックでコントロールできる会場図へ変換できます。

- 背景図や色をユーザーがデザインでき、いかなるサイズも適合できます。
- マイク数、1 列当りのマイク数、アイコンタイプオプションでアイコンの透明度
- マイク アイコンのドラッグ & ドロップで自由配置
- ファイル管理で保存/呼出し
- どのサイズの会場でも適合

**メインユニット構成**



メインユニット コントロール パネル



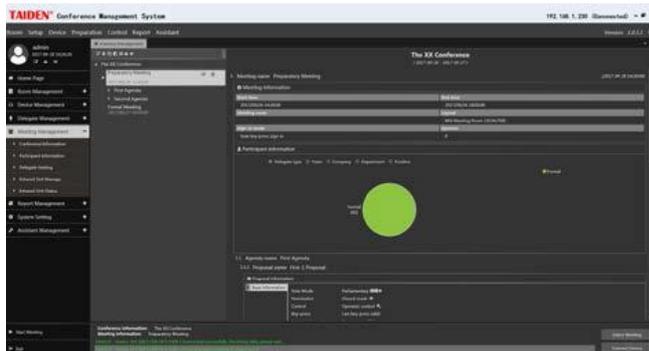
メインユニット パラメーター設定

**機能**

メインユニット コントロール パネルとパラメータ設定から構成されています。

- **メインユニット コントロール パネル:**  
 メインユニットの状況を調整し表示します。
  - \* 動作マイク本数(1/2/3/4)
  - \* 操作モード(オープン、後押し優先、音声、アプライ)
  - \* マイクユニットのオリジナル フロアーチャンネル音量
  - \* マイクユニットのオリジナル フロアーチャンネルレベル
  - \* マイクユニットのオリジナル フロアーチャンネルパス
  - \* ライン入力音量
- **メインユニット パラメーター設定-メインユニット**
  - \* 使用していない同時通訳チャンネルへのフロアー配信
  - \* 有線マイクの接続
  - \* 有線ユニットのリアルタイム表示
  - \* ヘッドフォンが差し込まれた時のスピーカ ミュート
  - \* 音声入力がない時の自動停止:設定した時間、音声入力がない時マイクは自動的に Off
  - \* モニターチャンネルの選択
  - \* メインユニット時間設定
- **メインユニット パラメーター設定-マイク:**
  - \* ビデオ トラッキング
  - \* 優先ボタンが押された時のリング再生
  - \* マイク動作時のヘッドフォン音量減衰
  - \* ローカット
  - \* 音声感度(ロー/ミッド/ハイ)
  - \* 音声モード時の自動 Off 時間
  - \* 議長優先モード(全 Off/全ミュート)
  - \* キャリア設定

会議情報管理



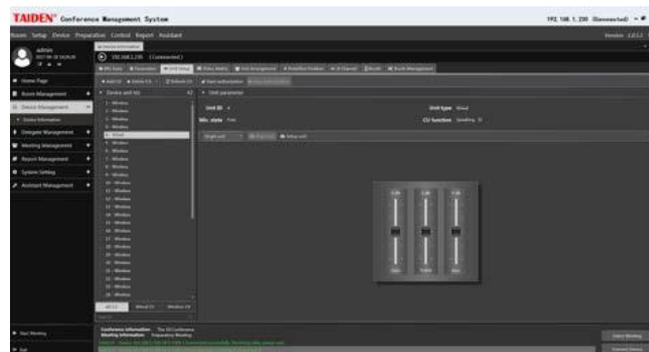
会議情報

機能

包括的な会議情報管理、ユーザー管理が簡単でクリアー

- 会議名、会議情報、議題情報
- 各会議ごとの会議項目構成
- 各会議項目ごとの議題
- 指定した会議に新しい会議項目を追加
- 指定した会議項目に新しい議題を追加
- 会議項目：
  - \* 会議内容: 会議名、レイアウト、会議開始時間、認証モード、定数および会議内容
  - \* 会議データ保護用の招集会議のロック
  - \* 指定された会議の発言設定
  - \* 複数会議での入替
- 議題
  - \* 議題内容: 議題名
  - \* 指定された議題の発言設定

マイクユニット構成



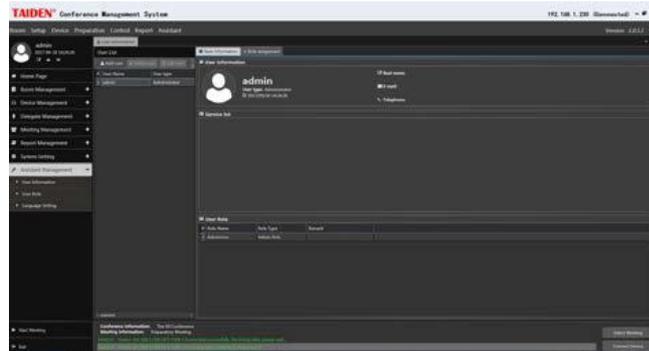
マイクユニット設定

機能

マイクユニットの内部パラメーターの設定

- 設定するマイクユニットの選択
- マイクユニットのゲイン
- マイクユニットのトレブル
- マイクユニットのパス

ユーザー管理



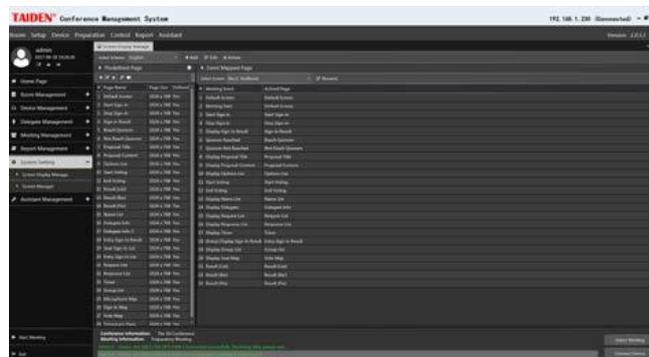
ユーザー管理

機能

ユーザー情報とユーザー役職設置

- ユーザー情報
  - \* 新しいユーザーを制作、アカウント/パスワード/役職権限を設定
  - \* ユーザーのパスワード/役職権限を変更
  - \* ユーザーの削除
- ユーザーの役職権限
  - \* 新しい役職を制作、権限を設定
  - \* 役職名と権限の変更
  - \* 役職の削除

情報表示



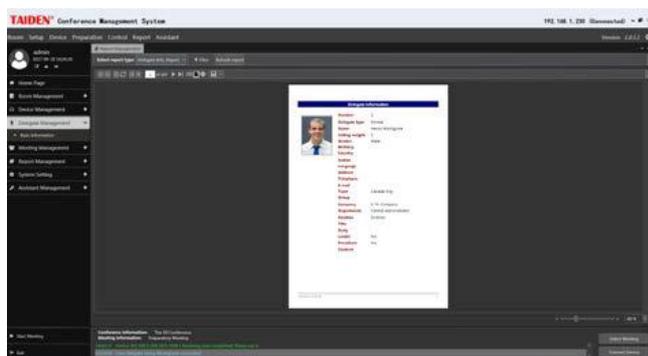
管理画面

機能

管理画面: 画面のデザインと関連するイベント

- 会議/言語を明確化のため個別の画面設定
- 画面ページ内容の既定: ページ色、ページ名、ページサイズ
- 画面ページ内容の編集: テキスト/画像/参加者写真/投票結果等
- 会議開始時、表示のページを選択
- 各画面の名前変更

## レポートシステム



レポート システム

### 機能

バックアップや印刷用のソフトウェア データベースから会議情報の出力。

- 参加者情報レポート
- シート レポート
- シート名レポート
- 投票結果レポート
- 投票者名リスト

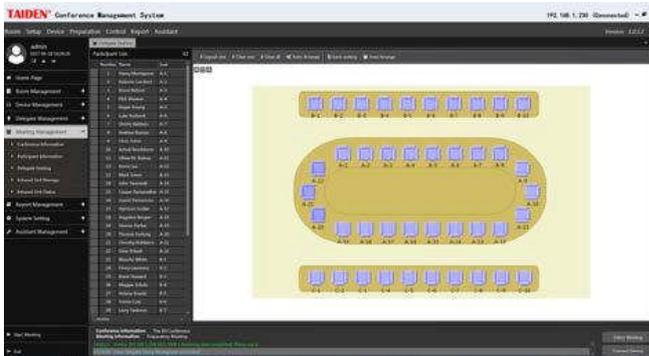
### モデル情報

HCS-5310/80

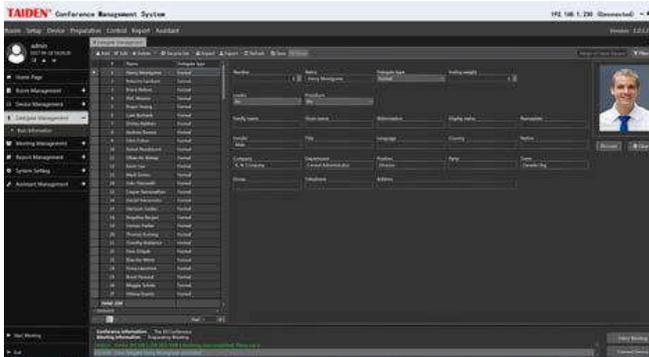
基本システム設定管理ソフトウェア モジュール

HCS-5313/80

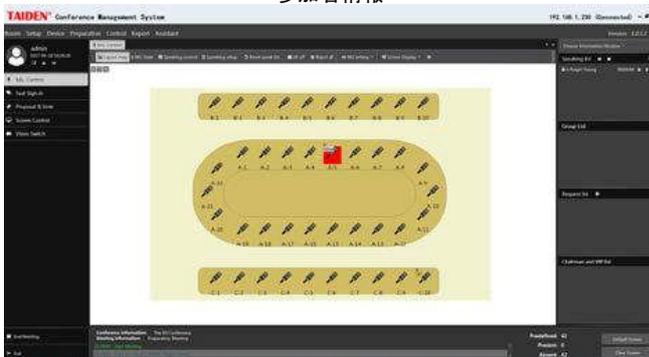
マイク管理ソフト モジュール



シート アレンジ



参加者情報



マイク コントロール

モデル情報

HCS-5313/80

マイク管理ソフトウェア モジュール

機能

シート アレンジ、参加者管理、マイク コントロール画面があります。

■ シート アレンジには参加者座席配置およびユニット配置機能があります。

- \* 参加者座席配置は参加者などの座席割当てに使用します。
- + 各参加者に対して1つの座席を割当てます。
- + オート・アレンジ:参加者数と座席数に従い会場レイアウトへ参加者を配置します。
- + ブロック配置:参加者のグループに対して自動で座席割当てができます。全体または部分に新しい割当てができます。
- + 新しい割当ての設定時、必要に応じて1座席をクリアー
- + 新しい割当ての設定時、必要に応じて全座席をクリアー
- \* ユニット配置:参加者座席を基に該当一にマイクユニットを割当て
- + 配置の設定、参加者座席に会議マイクユニットを割当て
- + 参加者配置、ユニットの再割当て
- + メニュー操作により座席位置を配置
- + 配置をチェックするために配置したユニットを操作

■ 参加者管理は参加者情報と関係者情報があります。

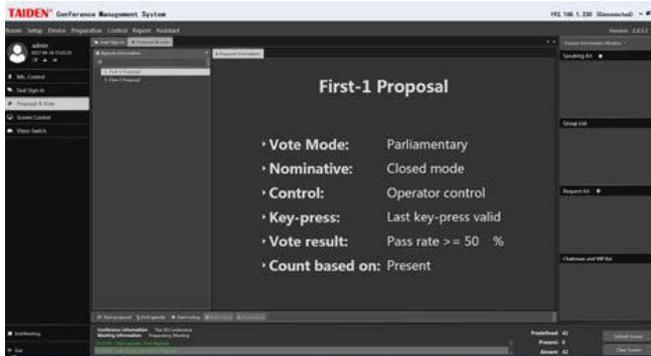
- \* 参加者情報:参加者のデータベースの制作と管理
- + 参加者情報の編集:数、タイプ、名前、加重投票、指導者(はい/いいえ)、常設実行委員会(はい/いいえ)など。データベースに個々に写真貼付可能
- + 高速検索とフィルター
- + 一時保管のゴミ箱からの参加者の取出し
- + データベースのアップデート
- \* 関係者情報:参加者をデータベースから会議の関係者への選択
- + フィルター条件での関係者の追加(例:参加者タイプ、チーム)
- + フィルター条件で関係者情報のチェック(例:関係者タイプ、チーム)

■ マイク コントロール:会場レイアウト デザイン、座席配置、参加者管理、会議管理、マイク設定などと組合せて、自動ビデオトラッキング同様マイクのコントロールとモニタリング。

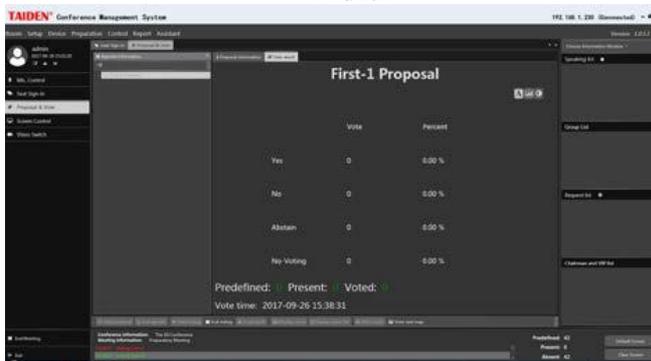
- \* マイクの In/Off コントロール
- \* 全動作中マイクの停止
- \* 参加者発言タイミング
- \* 参加者データベースから詳細情報の取出し
- \* 自動ビデオトラッキングシステムを使用時、カメラプリセットは各会議マイクユニット毎に設定できます。

HCS-5313/80

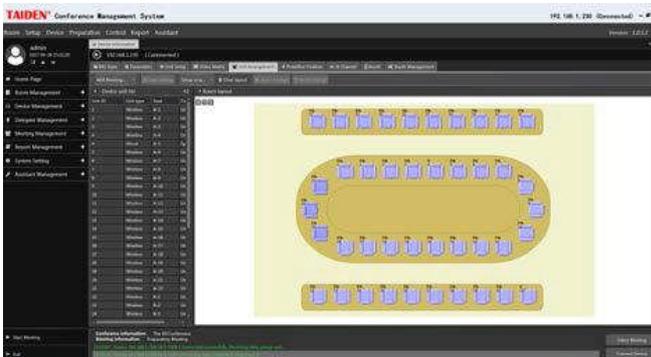
マイク管理ソフト モジュール



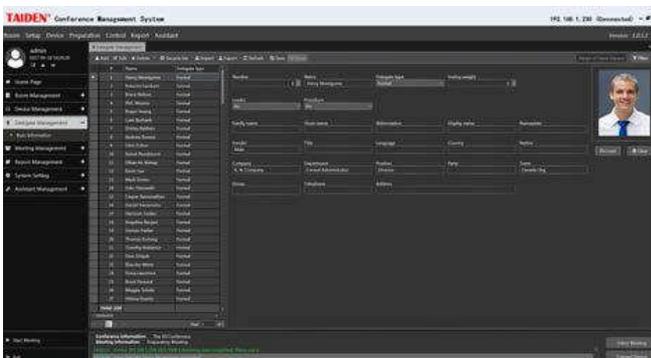
テーマと投票



投票結果表示



マイクユニット配置



参加者情報

機能

投票管理、座席配置、参加者管理があります。

■投票管理:

- \* テーマ情報管理
  - + 会議前、テーマの設定、保存、追加、削除
  - + テーマのコントロールインターフェイスを開き、大型画面へテーマ内容を表示
  - + テーマリスト、情報の印刷。会議情報として参加者へ配布できます。
- \* 連機投票、各種会議に適合
  - 議会: YES / NO / ABSTAIN(棄権)
  - アンケート: 1/2/3/4/5
  - = 参加者反応: --/-/0/+/++
- \* 指名モード: オープン/クローズ
- \* コントロール モード: オペレーター コントロール/事前定義投票
- \* キープレス モード: 最初のキープレスが有効/最後のキープレスが有効
- \* 投票結果モード: 比率(%)/数量
- \* 数量カウント: 現在/事前定義/投票/(YES+NO)数により比率を計算

- \* 大型画面への投票結果の表示
- \* 見易い投票結果表示モード(数/棒グラフ/円)
- \* 投票結果の印刷と保存
- \* 投票結果の安全と有効性を図る投票前の認証

■ 座席配置は参加者座席とマイクユニット配置機能があります。

- \* 参加者座席は参加者に対する座席割当てに使用
  - + 各参加者に1座席を割当て
  - + オート・アレンジ: 参加者数と座席数に従い会場レイアウトへ参加者を配置します。
  - + ブロック配置: 参加者のグループに対して自動で座席割当てができます。全体または部分に新しい割当てができます。
  - + 新しい割当ての設定時、必要に応じて1座席をクリア
  - + 新しい割当ての設定時、必要に応じて全座席をクリア
- \* ユニット配置: 参加者座席を基に該当一にマイクユニットを割当て
  - + 配置の設定、参加者座席に会議マイクユニットを割当て
  - + 参加者配置、ユニットの再割当て
  - + メニュー操作により座席位置を配置
  - + 配置をチェックするために配置したユニットを操作

■ 参加者管理は参加者情報と関係者情報があります。

- \* 参加者情報: 参加者のデータベースの制作と管理
  - + 参加者情報の編集: 数、タイプ、名前、加重投票、指導者(はい/いいえ)、常設実行委員会(はい/いいえ)など。データベースに個々に写真貼付可能

- + 高速検索とフィルター
  - + 一時保管のゴミ箱からの参加者の取出し
  - + データベースのアップデート
  - \* 関係者情報: 参加者をデータベースから会議の関係者への選択
  - + フィルター条件での関係者の追加(例: 参加者タイプ、チーム)
  - + フィルター条件で関係者情報のチェック(例: 関係者タイプ、チーム)
- マイク コントロール: 会場レイアウト デザイン、座席配置、参加者管理、会議管理、マイク設定などと組合せて、自動ビデオ トラッキング同様マイクのコントロールとモニタリング。
- \* マイクの In/Off コントロール
  - \* 全動作中マイクの停止
  - \* 参加者発言タイミグ
  - \* 参加者データベースから詳細情報の取出し
  - \* 自動ビデオ トラッキング システムを使用時、カメラ プリセットは各会議マイクユニット毎に設定できます。

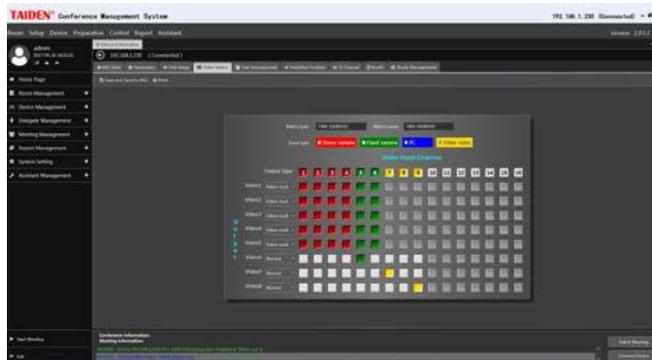
#### モデル情報

HCS-5314/80

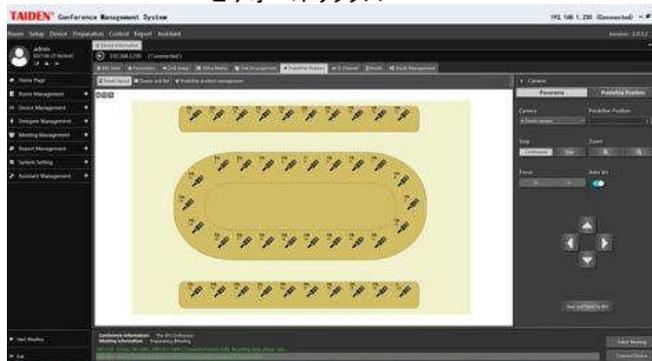
投票管理ソフトウェア モジュール

#### HCS-5315/80

ビデオ コントロール ソフト モジュール



ビデオ マトリックス



カメラ コントロール

#### 機能

カメラおよびビデオ スイッチ ユニットの組合すことでビデオ トラッキングが実行できます。

■ ビデオ マトリックスの設定: コンピュータ、カメラ、関連ビデオ機器に対す入出力チャンネルを設定。設定構成をメインユニットへ送ることで同期します。

■ ビデオ スイッチ: 異なる入出力ビデオ信号間を切替えます。

■ カメラ プリセット: マイク管理と組合せて各座席/マイクに対するカメラ プリセットを設定/調整

■ カメラ コントロール: 会場の全景をプリセット

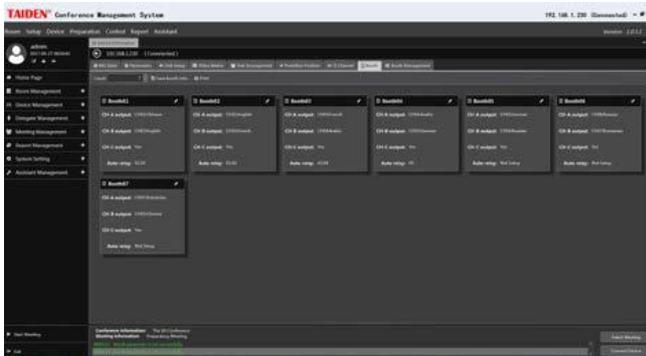
#### モデル情報

HCS-5315/80

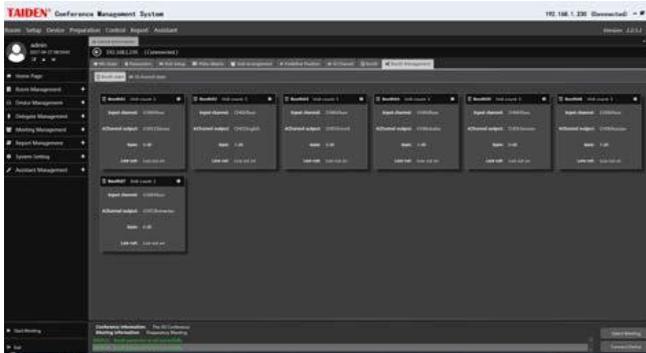
ビデオ コントロール ソフトウェア モジュール

HCS-5316/80

同時通訳 ソフト モジュール



通訳チャンネル設定



ブース管理

機能

同時通訳チャンネル、通訳ブース、ブース管理を行います。

■ 同時通訳チャンネル設定

\* チャンネル数、各チャンネルの言語を設定し、データベースに保存

- \* 言語および略語の設定
- \* 同期の為に構成内容をメインユニットへ伝送
- \* 会議メインユニット構成を表示

■ 通訳ブースの設定

- \* 通訳ブース数の設定およびデータベースへの保存
- \* 各ブースのチャンネル A/B/C の出力設定
- \* 各通訳ブースのオートリレー ブースを設定
- \* 同時の為に構成を会議メインユニットへ伝送

■ ブース管理:会議中、ブースをコントロール/通信をし、ブース状況や通訳チャンネル状況をモニター

モデル情報

HCS-5316/80

同時通訳 ソフトウェア モジュール